



CALIBRO 50 A.S.D.
SEDE LEGALE: VIA L. CAPUANA 50
20017 RHO (MI)
TEL. 3405961038
C.F. 93548570154



COME SI GIOCA:

- **E' VIETATO TOGLIERSI LA MASCHERA DURANTE I GAME**
- **NON SI SPARA A RAFFICA .**
- **NON SI SPARA SE NON SI E' IN GAME.**
- **QUANDO SI E' IN GIOCO E' VIETATO SPARARE FUORI DAL LIMITE DEL CAMPO**
- **QUANDO SI VIENE COLPITI SI DEVE ANNUNCIARLO GRIDANDO "COLPITO" E LASCIARE L'AREA DI GIOCO SEMPRE CON LA MASCHERA SUL VISO POSIZIONANDOSI NELLA ZONA SAFE IN ATTESA DEL PROSSIMO GAME.**
- **DA VICINO INVECE DI SPARARSI, SE VISIBILE, E' PREFERIBILE GRIDARE AL NEMICO "DICHIARATI" , EGLI QUINDI E' COLPITO.**
- **PER SPARARE DA DIETRO UN RIPARO BISOGNA SEMPRE SPORGERSI E QUINDI NON SI SPARA ESPONENDO SOLO L'ARMA.**
- **NON SI SPARA ATTRAVERSO PICCOLE FESSURE O SPOSTANDO I TELI.**
- **NON SI SPOSTANO I TELI E OGGETTI DELLO SCENARIO**
- **I MORTI NON PARLANO**
- **SE HAI UN OBJ E MUORI LO DEVI LASCIARE DOVE SEI MORTO**



CALIBRO 50 A.S.D.
SEDE LEGALE: VIA L. CAPUANA 50
20017 RHO (MI)
TEL. 3405961038
C.F. 93548570154



UTILIZZO DEL FUCILE DA SOFTAIR “ASG” PER NOLEGGIANTI:

- **L’ ASG SI TIENE CON DUE MANI**
- **NON SI DEVE TOCCARE IL CARICATORE NE LA ZONA DEL CARICATORE PER TENERE L’ASG NE APPOGGIARLO**
- **I PALLINI VERRANNO INSERITI DAL GESTORE, NON SI RICARICARICA DURANTE IL GIOCO**
- **PER INCAMERARE I PALLINI DAL CARICATORE AL FUCILE GIRARE LA ROTELLA SOTTO IL CARICATORE PER MASSIMO 5 VOLTE DI SEGUITO, HA SOLO UN SENSO E NON HA UN FINALE, SE LA GIRATE TROPPO NON FUNZIONERA’ PIU’, RIFARE L’OPERAZIONE OGNI TOT CHE SI SPARA.**
- **PER SELEZIONARE LA MODALITA DI SPARO DA SAFE A SINGOLO UTILIZZARE IL SELETTORE SOPRA L’IMPUGNATURA, LA RAFFICA E’ VIETATA**
- **SE SI DEVE RIPORRE IL FUCILE CONTRO IL MURO PER TERRA SI DOVRA’ TENERE LA CANNA RIVOLTA IN ALTO**

RICORDIAMO INOLTRE CHE IL MANCATO RISPETTO DEL REGOLAMENTO PUO’ COMPORTARE

PENALIZZAZIONI FINO ALL’ESCLUSIONE DAL GIOCO

COME SI GIOCA E UTILIZZO ASG (AIRSOFT GUN)